

נחש מי:

מטרה: לגלות את הפריט הנבחר בכמה שפחות שאלות.

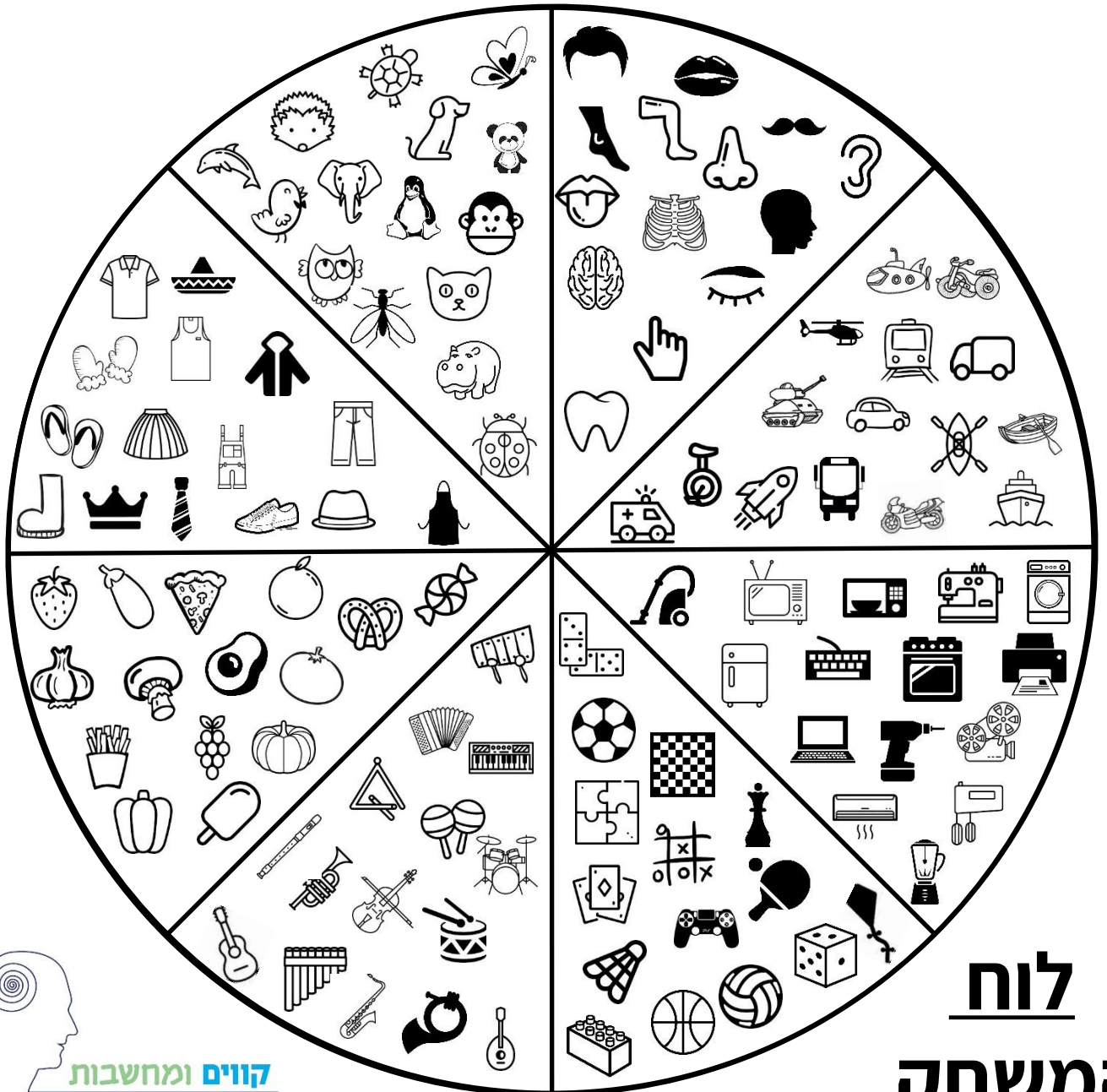
א. גוזרים את הכרטיסיות ומניחים אותן בערימה כשפניהן כלפי מטה. (אפשר להשתמש רק בחלק מהכרטיסיות).

ב. מניחים את לוח המשחק במרכז.

ג. בכל תור שחקן אחד לוקח קלף אחד מהערימה, מביט בו ומסתיר אותו משאר השחקנים.

ד. כל אחד מהשחקנים האחרים בתורו שואל שאלה לגבי הפריט שבתמונה. (אפשר להיעזר בקטגוריות שבלוח המשחק)

ה. השחקן שבחר פריט יכול לענות על השאלות ב-כן או לא.



לוח

המשחק

